

	説明
戦	戦闘スキル（戦闘時にしか発揮されないスキル）
作	作成スキル（加工・生成できるスキル）
能	能力スキル（常時発揮されるスキル）
■	アイテム属性（アイテムをあらわす略字）
□	アイテム付加（アイテムに付加されている特性）
販	販売可能スキル
装	装備スキル（装備品をあらわす略字 または装備可能スキル）
他	その他

略字	内容	改造配布元	詳細	種別
Ma	MartialArts	本家	斧使用によるランダム修正を安定させる。全ての武具を +1 修正する。	戦
Mb				
Mc				
Md				
Me				
Mf	MakeFood	本家	スパイス系と食料をかけ合わせて新しい食べ物を作るスキル。	作
Mg	MaGic	本家	魔法を使うスキル。攻撃力によって発動する魔法の名前が変わる。戦いに勝利したときに一定の確率で発動する。ダメージ値は攻撃力と同等。	戦
Mh				

Mi	MusicInstrument	本家	楽器。装備するためにはスキルにも同様の略字が必要。	装
Mj				
Mk				
Ml				
Mm				
Mn				
Mo				
Mp				
Mq				
Mr				
Ms				
Mt				
Mu				
Mv				
Mw	MasterofWeapon	本家	武の達人。刀や弓などのランダム の 強い武器を安定して使用することができ、全ての武器を+1 修正する。	戦
Mx				
My				
Mz				