

	説明
戦	戦闘スキル（戦闘時にしか発揮されないスキル）
作	作成スキル（加工・生成できるスキル）
能	能力スキル（常時発揮されるスキル）
■	アイテム属性（アイテムをあらわす略字）
□	アイテム付加（アイテムに付加されている特性）
販	販売可能スキル
装	装備スキル（装備品をあらわす略字 または装備可能スキル）
他	その他

略字	内容	改造配布元	詳細	種別
Ia				
Ib				
Ic				
Id				
Ie	ItemEternal	本家	破壊不可アイテム。	□
If				
Ig	InGot	本家	インゴット。消耗品。鍛冶、銀細工に必要。	■
Ih				
Ii				
Ij				
Ik				
Il				
Im	IMmortal	本家	不死身。戦闘時に再優先されるスキル。相手の攻撃全てを無に帰す。NPC 用。	戦
In				
Io				

Ip		
Iq		
Ir		
Is		
It		
Iu		
Iv		
Iw		
Ix		
Iy		
Iz		