

	説明
戦	戦闘スキル（戦闘時にしか発揮されないスキル）
作	作成スキル（加工・生成できるスキル）
能	能力スキル（常時発揮されるスキル）
■	アイテム属性（アイテムをあらわす略字）
□	アイテム付加（アイテムに付加されている特性）
販	販売可能スキル
装	装備スキル（装備品をあらわす略字 または装備可能スキル）
他	その他

略字	内容	改造配布元	詳細	種別
Ha				
Hb	HerB	本家	スパイス系。通常に使えば増加値分だけ MAX を越えて HP を回復させることが可能。 poison → alive に変える。また調理のスパイスとしても使用できる。その場合、食料の増加値×スパイスの増加値。消耗品。	■
Hc				
Hd	HiDe	本家	放浪時に相手から見つかる確率が下がる。	能
He				
Hf				
Hg				
Hh				
Hi				
Hj				

Hk				
Hl	HeaLing	本家	保存時の体力回復 スピードが早くな る。自然蘇生の時 間は変わらない。	能
Hm				
Hn				
Ho				
Hp				
Hq				
Hr				
Hs				
Ht				
Hu		本家予約語	基本体力アップア イテム	■
Hv				
Hw				
Hx				
Hy				
Hz				