

	説明
戦	戦闘スキル（戦闘時にしか発揮されないスキル）
作	作成スキル（加工・生成できるスキル）
能	能力スキル（常時発揮されるスキル）
■	アイテム属性（アイテムをあらわす略字）
□	アイテム付加（アイテムに付加されている特性）
販	販売可能スキル
装	装備スキル（装備品をあらわす略字 または装備可能スキル）
他	その他

略字	内容	改造配布元	詳細	種別
Da				
Db				
Dc				
Dd				
De				
Df				
Dg				
Dh	DoubleHand	本家	両手持ち用アイテム。盾が装備できなくなる。	□
Di				
Dj				
Dk	DoubleKatana	本家	連続切り。武器の攻撃値を追加ダメージとして一定確率で相手に与える。	戦

Dl	DamageItem	本家	追加ダメージアイテム。毒草など、草が多い。武器に塗ることで相手に追加ダメージを与える。消耗品。	■
Dm				
Dn				
Do				
Dp				
Dq				
Dr	DRain	本家	攻撃時に相手体力を自分のものにすることができる。上限を超えての回復は不可。	戦
Ds				
Dt	DieTogether	本家	道連れ。戦闘敗北時に自分が死亡した場合、一定の確率で相手も死に陥れる。 , 戦	
Du		本家予約語	基本防御力アップアイテム	■
Dv				
Dw				
Dx				
Dy				
Dz				