	説明
戦	戦闘スキル（戦闘時にしか発揮されないスキル）
作	作成スキル（加工・生成できるスキル）
能	能力スキル（常時発揮されるスキル）
	アイテム属性（アイテムをあらわす略字）
	アイテム付加（アイテムに付加されている特性）
販	販売可能スキル
装	装備スキル（装備品をあらわす略字 または装備可能スキル）
他	その他

略字	内容	改造配布元	詳細	種別
Ca	CoatofArms	本家	なんの使い道もないアイテム。イベント用。紋章。	
Cb				
Cc				
Cd				
Ce				
Cf				
Cg				
Ch	CriticalHit	本家	必殺。戦闘勝利時に相手を一定の確率で即死させる。	戦
Ci				
Cj				
Ck				
Cl				
Cm	CharM	本家	負けた時に、相手の攻撃支援アイテムによるダメージを一定確率で自分ではなく相手に食らわす。	戦

Cn	CutNeck	本家	首狩り。対賞金首用スキル。相手が賞金首であれば一定の確率で死に至らしめる、強力なスキル。	戦
Co				
Cp				
Cq				
Cr				
Cs				
Ct	CounTer	本家	戦闘に負けた時、一定の確率で反撃する。相手のヒットポイントを半分にすることができる。死亡させることはできない。	戦
Cu				
Cv				
Cw				
Cx				
Cy				
Cz				