

	説明
戦	戦闘スキル（戦闘時にしか発揮されないスキル）
作	作成スキル（加工・生成できるスキル）
能	能力スキル（常時発揮されるスキル）
■	アイテム属性（アイテムをあらわす略字）
□	アイテム付加（アイテムに付加されている特性）
販	販売可能スキル
装	装備スキル（装備品をあらわす略字 または装備可能スキル）
他	その他

略字	内容	改造配布元	詳細	種別
Aa	ArmfromAttack	本家	鋼鉄の鎧。相手からの攻撃支援アイテムによる追加攻撃を常に無効にする。	戦
Ab				
Ac		本家予約語	警戒。必殺・首狩りを無効にできる。	戦
Ad	AntiDote	本家	解毒が行えるようになる。解毒費の設定が可能。	能
Ae				
Af	ArmoredFence	本家	敗北した時に一定の確率で発動。相手の通常攻撃を無効にする。鉄壁の守り。	戦
Ag				
Ah				
Ai				
Aj				
Ak				

Al				
Am				
An	Adventurer'sNote	本家	タイトル画面に探検日誌を載せられるようになる。	能
Ao				
Ap				
Aq				
Ar	ARmor	本家	鎧。装備するためにはスキルにも同様の略字が必要。	装
As	ArmorSmith	本家	鎧、盾を作成するスキル。作成にはインゴットが必要。	作
At				
Au		本家予約語	基本攻撃力アップアイテム	■
Av				
Aw				
Ax	AXe	本家	斧。装備するためにはスキルにも同様の略字が必要。	装
Ay				
Az				