

アクション

アイテムの名前を変更する。

入力データ

ボタンによるものなどの不必要なデータは省いてあります。

| 名前 | 値の例 | 説明 |
|------|------------|--------------------|
| mode | name_after | モード。(固定値) |
| id | 0000 | ID。 |
| ps | test | パスワード。 |
| ri | 0 | リネームするアイテムのインデックス。 |
| nn | アイテム名 | リネーム後のアイテム名。 |

流れの概略

太字がメインのサブルーチンです。

- decode
- lock
- play_form
 - name_after
 - header
 - table_top
 - msg
 - normal_action
 - player_data
 - table_bottom
- unlock
- footer

関連情報

- 銘入り品の名前を変更する(前)
-