

## アクション

他のプレイヤーと接触し、接触画面またはプレイ画面を表示する。

## 入力データ

ボタンによるものなどの不必要なデータは省いてあります。

名前	値の例	説明
mode	find_partner	モード。(固定値)
id	0000	ID。
ps	test	パスワード。
pd	0001	選択した相手の ID。
pd2	0002	入力した相手の ID。

## 流れの概略

太字がメインのサブルーチンです。

- decode
- lock
- contact\_form
  - contact\_check
  - header
  - table\_top
  - msg
  - 接触できたなら contact action、できなかったなら normal action
  - player\_data
  - table\_bottom
- unlock
- footer

## 関連情報

---