

装備関連強化

バグはちゃっちゃと報告しましょう、ご利用は計画的に：)

09/01/2007

致命的なバグがありましたので修正しました。

ご報告ありがとうございます＊ bow ＊

概要

装備関連の強化です。

スキル「二刀流」、スキル「限定解除二刀流」、「呪われたアイテム」の概念を追加できます。

二刀流

片手武器を両手に装備可能になります、メジャーなスキルのリプライズです。

限定解除二刀流

二刀流の強化スキル、両手武器を二刀流できます。

呪われたアイテム

装備すると外せなくなります：p

- ・解呪の方法はご自分で工夫します、導入する際はご注意ください。
- ・WIZ や DQ 風に寺院（教会）で呪い装備を破壊する場合、戦闘での破壊 or 被盜が参考になると思います。
- ・二刀流で戦闘の際、デフォルトのままでは所持位置が上位の武器から破壊されます。

改造

■ 1. スキルと略字の設定をします

表記	説明
〇〇	二刀流のスキル
××	限定解除二刀流のスキル
□□	呪われたアイテムの略字
△△	呪われたアイテムが装備された状態と判断するための略字

■ 2. # Sub Use After # の修正

呪われたアイテムが装備が解除できないようにします。

step1.

```
&splititem('i');
```

の下に

```
## Pre-CHK
$c_w = $c_s = $c_a = $c_j = 0;
foreach (0 .. $#items) {
    ($item,$sts,$price) = split(/△/, $items[$_]);

    if ($sts =~ /(Cd)/) {
        if ($sts =~ /(Sw|Kn|Kt|Ax|Gv|Bw|Mi|Wd|Yw)/) { $c_w = 1 }
        elsif ($sts =~ /(Sh|Ys)/) { $c_s = 1 }
        elsif ($sts =~ /(Ar|Ya)/) { $c_a = 1 }
        elsif ($sts =~ /(Jw|Yt)/) { $c_j = 1 }
    }
}
```

を追加します。

step2.

```
foreach (0 .. $#items) {
    ($item,$sts,$price) = split(/△/, $items[$_]);
    $iak = substr($sts,4,2); $idd = substr($sts,6,2);
    if ($sts =~ /Q[swat]/) { $nomsg = 1 } else { $nomsg = 0 }
    $sts = s/Q[swat]//g;
```

```
    if ($Fm{$_}) {
```

に4行追加します↓

```
foreach (0 .. $#items) {
    ($item,$sts,$price) = split(/△/, $items[$_]);
    $iak = substr($sts,4,2); $idd = substr($sts,6,2);
    if ($sts =~ /Q[swat]/) { $nomsg = 1 } else { $nomsg = 0 }
    $sts = s/Q[swat]//g;
```

```
## ここから
$curse = 0;
if ($sts =~ /(△△)/) {
    &umsg('外') if !$Fm{$_};
    $sts = s/$1//g; $Fm{$_} = 'on'; $curse = 1;
} else {
    if ($Fm{$_}) {
        if ($c_w && $sts =~ /(Sw|Kn|Kt|Ax|Gv|Bw|Mi|Wd|Yw)/) { &umsg('非'); $Fm{$_} = '' }
        elsif ($c_s && $sts =~ /(Sh|Ys)/) { &umsg('非'); $Fm{$_} = '' }
        elsif ($c_a && $sts =~ /(Ar|Ya)/) { &umsg('非'); $Fm{$_} = '' }
        elsif ($c_j && $sts =~ /(Jw|Yt)/) { &umsg('非'); $Fm{$_} = '' }
    }
}
## ここまで
```

```
    if ($Fm{$_}) {
```

■ 3. # Sub Use Message # の修正

メッセージを3つ追加します。

```
'呪',"おおっと！ $itemは呪われていました",
'外'," $itemは呪われているため外せません",
'非',"既に呪われているため $itemは装備できません",
```

■ 4. # Sub Arm # の修正

すこし大掛かりです。

STEP1.

```
if ($sts = - /Dh/ && $sp != /Oh/) {
  if ($ch != /Q[sw]/) {
    $ab += $iak; $db += $idd;
    &msg('装') if !$nmsg;
    if ($a1 eq 'Bw') { $sp .= 'Qb' }
    if ($a1 eq 'Kt') { $sp .= 'Qk' }
    if ($a1 eq 'Ax') { $sp .= 'Qx' }
    if ($a1 eq 'Sw' && $sts = - /Li/) { $sp .= 'Qm' }
    $ch .= 'QwQs'; $sts .= 'QwQs';

  } else { &msg('両') }
```

に追記、条件分岐を足します↓

```
if ($sts = - /Dh/ && $sp != /Oh/) {
  if ($ch != /Q[sw]/) {
    $ab += $iak; $db += $idd;
    &msg('装') if !$nmsg;
    if ($a1 eq 'Bw') { $sp .= 'Qb' }
    if ($a1 eq 'Kt') { $sp .= 'Qk' }
    if ($a1 eq 'Ax') { $sp .= 'Qx' }
    if ($a1 eq 'Sw' && $sts = - /Li/) { $sp .= 'Qm' }
    $ch .= 'QwQs'; $sts .= 'QwQs';
    ## 追記
    if ($sts = - /□□/) { $sts .= '△△'; &msg('呪') if !$curse }

    ## ここから
  } elseif ($ch != /××/ && $sp = - /××/) {
    $ab += $iak; $db += $idd;
    &msg('装') if !$nmsg;
    if ($a1 eq 'Bw') { $sp .= 'Qb' }
    if ($a1 eq 'Kt') { $sp .= 'Qk' }
    if ($a1 eq 'Ax') { $sp .= 'Qx' }
    if ($a1 eq 'Sw' && $sts = - /Li/) { $sp .= 'Qm' }
    $ch .= 'QwQs' . '××'; $sts .= 'QwQs';
    if ($sts = - /□□/) { $sts .= '△△'; &msg('呪') if !$curse }
    ## ここまで

  } else { &msg('両') }
```

STEP2.

```
} elseif ($ch != /$a2/) {
  $ab += $iak; $db += $idd;
  &msg('装') if !$nmsg;
  if ($a1 eq 'Bw') { $sp .= 'Qb' }
  if ($a1 eq 'Kt') { $sp .= 'Qk' }
  if ($a1 eq 'Ax') { $sp .= 'Qx' }
  if ($a1 eq 'Sw' && $sts = - /Li/) { $sp .= 'Qm' }
  $ch .= $a2; $sts .= $a2;

} else { &msg('別') }
```

に追記、条件分岐を足します↓

```
} elseif ($ch != /$a2/) {
  $ab += $iak; $db += $idd;
```

```

&msg('装') if !$msg;
if ($a1 eq 'Bw') { $sp .= 'Qb' }
if ($a1 eq 'Kt') { $sp .= 'Qk' }
if ($a1 eq 'Ax') { $sp .= 'Qx' }
if ($a1 eq 'Sw' && $sts = /Li/) { $sp .= 'Qm' }
$ch .= $a2; $sts .= $a2;
## 追記
$ch .= '××' if $a1 = /Sh|Ys/;
## 追記
if ($sts = /□□/) { $sts .= '△△'; &msg('呪') if !$curse }

## ここから
} elsif ($ch !~ /Qs/ && $sp = /○○/ || $ch !~ /××/ && $sp = /××/) {
$ab += $iak; $db += $idd;
&msg('装') if !$msg;
if ($a1 eq 'Bw') { $sp .= 'Qb' }
if ($a1 eq 'Kt') { $sp .= 'Qk' }
if ($a1 eq 'Ax') { $sp .= 'Qx' }
if ($a1 eq 'Sw' && $sts = /Li/) { $sp .= 'Qm' }
$ch .= "$a2" . 'Qs' . '××'; $sts .= $a2;
if ($sts = /□□/) { $sts .= '△△'; &msg('呪') if !$curse }
## ここまで

} else { &msg('別') }

```

以上で修正完了です。

- ・作ってみたナリよ、キテレツ - Pse (2007 年 04 月 06 日 14 時 40 分 02 秒)