

アクション

商品の価格を設定する。

入力データ

ボタンによるものなどの不必要なデータは省いてあります。

名前	値の例	説明
mode	goods_after	モード。(固定値)
id	0000	ID。
ps	test	パスワード。
アイテムのインデックス(0 ~)	on	アイテムの選択状態。
T+ アイテムのインデックス (T0 ~)	10	価格。

流れの概略

太字がメインのサブルーチンです。

- decode
- lock
- play_form
 - goods_after
 - header
 - table_top
 - msg
 - normal_action
 - player_data
 - table_bottom
- unlock
- footer

関連情報

- 商品の設定(前)
-