

## アクション

商品の価格を設定する。

## 入力データ

ボタンによるものなどの不必要なデータは省いてあります。

名前	値の例	説明
mode	goods_after	モード。(固定値)
id	0000	ID。
ps	test	パスワード。
アイテムのインデックス(0 ~)	on	アイテムの選択状態。
T+ アイテムのインデックス (T0 ~)	10	価格。

## 流れの概略

太字がメインのサブルーチンです。

- decode
- lock
- play\_form
  - goods\_after
  - header
  - table\_top
  - msg
  - normal\_action
  - player\_data
  - table\_bottom
- unlock
- footer

## 関連情報

- 商品の設定(前)
-