

アクション

アイテムを鑑定する。

入力データ

ボタンによるものなどの不必要なデータは省いてあります。

名前	値の例	説明
mode	judge_after	モード。(固定値)
id	0000	ID。
ps	test	パスワード。
jd	0	鑑定するアイテムのインデックス。

流れの概略

太字がメインのサブルーチンです。

- decode
- lock
- play form
 - judge after
 - header
 - table top
 - msg
 - normal action
 - player data
 - table bottom
- unlock
- footer

関連情報

- アイテム鑑定 (前)
-