

アクション

アイテムを使用する。

入力データ

ボタンによるものなどの不必要なデータは省いてあります。

名前	値の例	説明
mode	use_after	モード。(固定値)
id	0000	ID。
ps	test	パスワード。
アイテムのインデックス(0 ~)	on	アイテムの選択状態。

流れの概略

太字がメインのサブルーチンです。

- decode
- lock
- play form
 - use_after
 - header
 - table top
 - msg
 - normal action
 - player data
 - table bottom
- unlock
- footer

関連情報

- アイテムの脱着・使用(前)
-