

- ・は、改造箇所を示します。ファイル名： ルーチン名： 行番号 を示します。
- ・黒色文字は、「改造前の状態」を示します。
- ・テキストボックスの中のプログラムを、該当の場所にして下さい。

## get\_file & list\_in 軽量化 Ver 1.02

トップページやメイン画面に行く度に全てのユーザーデータを読み込む部分を、ストックファイルを作る事で軽量化しています。ユーザーデータへの必要以上のアクセスを減らし、ある程度の負荷軽減になると思われます。参加者数が少ない場合や、NPCキャラが極端に多い場合には状況によっては逆効果となる場合もあります。

この改造を取り入れる際には、併せて【改造者表示】の改造を取り入れて頂けると嬉しいで  
す。 (非 強 非 制)

&getuser の二度読みを行いますので、併せて【改造時データ保存】の改造をお奨めします。

### 履歴

2007/03/04	Wiki にて公開	
2003/09/03	Version 1.02	細かなバグ修正
2003/07/17	Version 1.01	探索周りの致命的バグ修正
2003/07/13	Version 1.00	公開

## 本家版改造ポイント

改造ポイント 0 1 ユーザーデータの初期ストックファイルを作成します。

改造ポイント 0 2 スtockファイル名を設定します。

改造ポイント 0 3 スtockファイルを更新するルーチンを作ります。

改造ポイント 0 4 List in が呼び出された時、ストックファイルを読み込む様に修正  
します。

改造ポイント 0 5 キャラ削除時にストックファイル更新ルーチンを実行する様に  
設定します。

改造ポイント 0 6 保存時及びゲーム再開時にストックファイル更新ルーチンを実  
行する様に設定します。

改造ポイント 0 7 削除期限を越えた無利用ユーザーの削除タイミングを修正しま  
す。

改造ポイント 0 8 &getuser の実施タイミングを変更します。Ver1.01 追加

改造ポイント 0 9 税金スキル時の動作を修正します。( get\_file ルーチンを削除する準備です。)

改造ポイント 1 0 不要となる &get\_file を削除します。

改造ポイント 1 1 不要となった &get\_file ルーチンを削除します。( この改造は行わなくても構いません )

改造ポイント 1 2 ufs2.cgi の修正。

dollEx 版改造ポイント

改造ポイント dollEx 版は未対応です。