- ・は、改造箇所を示します。ファイル名： ルーチン名： 行番号 を示します。
- ・黒色文字は、「改造前の状態」を示します。
- ・テキストボックスの中のプログラムを、該当の場所にして下さい。

上位鑑定システム Ver 3.02

鑑定する事でアイテムが本来の能力が発揮できる、上位鑑定スキルを導入します。

判りやすいと - 2つ(以上)のアイテムを合成すると全く異なるアイテムが出来上がる「合成システム」の、材料が1つバージョンみたいな物です。

この改造を取り入れる際には、併せて【改造者表示】の改造を取り入れて頂けると嬉しいで
す。 (非 強 制)

この改造を取り入れる際には、併せて【鑑定屋さん】の改造がお奨めです。

履歴	
2007/02/21	Wiki にて公開
2003/07/28	Version 3.02 使用している変数が有名な改造とバッティングしている問題を修正
2003/07/24	Version 3.01 細かなバグ修正
2003/07/20	Version 3.00 本家版に再度対応 / 公開
2003/05/26	Version 3.00A Advanced Edition 向け改造：軽量化 + 能力大幅向上 (想定アイテム1000種:職 種26種)
2003/05/05	Version 2.01 鑑定後MSGの追加
2003/05/04	Version 2.0 鑑定依頼システムとの対応 + 職業・能力別商品対応 (想定アイテム1000種:職種9 種)
2003/04/30	Version 1.0 完成 (想定アイテム1000種:職種9種)

本家版改造ポイント

改造ポイント01 鑑定ルーチンを更新します。

改造ポイント02 旧鑑定ルーチンを削除し、新鑑定ルーチンを使用します。

共通改造ポイントへ進む : 改造ポイント3以降を実施

dollEx 版改造ポイント

改造ポイント01 鑑定ルーチンを更新します。

改造ポイント02 旧鑑定ルーチンを削除し、新鑑定ルーチンを使用します。

共通改造ポイントへ進む : 改造ポイント3以降を実施

共通改造ポイント

改造ポイント03 鑑定後アイテム (鑑定後の出来上がるアイテム) データを作ります。

改造ポイント04 鑑定前アイテム (鑑定前の探索で入手出来るアイテム) を配置します。