

SOS3 を設置するには

はじめに

開発環境や設置のための環境、不具合があった時の対処法など、基本事項は SOS2 を設置する場合 と同じです。

ダウンロード

SOS3 の未完成版は、MissingLink のサイトよりダウンロードできます。利用規約をよく読んで上でダウンロードしてください。

設置

初期設定

set.cgi を開き、内容をお好みで設定してください。ただ、管理者パスワード (\$pas) は必ず設定してください。

また、javascript/set.js の内容もお好みで設定してください。

data/totalplayers.cgi の値も 0 に直しておくといいです。

キャラクター画像の用意

javascript/set.js で設定した数の顔画像を性別ごとに用意し、

男性なら 'm1.gif' ~ 'm18.gif', 女性なら 'w1.gif' ~ 'w18.gif' のようにそれぞれファイル名を設定し、

mainimage フォルダに保存してください。

フォルダの作成

set.cgi の \$sip_dir,\$npc_dir,\$loc_dir および \$Udt_dir ~ \$Ubu_dir で設定したフォルダを作成してください。

KCatch.pm

set.cgi で「デバッグ用に KCatch.pm を使用する」設定にした場合、KCatch.pm の配布先より、KCatch.pm をダウンロードし、sos3.cgi と同じ場所に保存してください。

これにより、CGI の実行時にエラーメッセージが表示されるため、デバッグが楽になります。

パーミッション値の設定