

不具合の修正

はじめに

SOS3 は未完成版であるため、多くの不具合が存在しています。

死亡している相手と戦おうとするとエラーする問題の修正

library/fight.cgi の sub fight_player の

```
require "$set::lib_dir/partner.cgi";
```

を

```
&partner('', " このプレイヤーとは戦闘できません ") if $U->{Sk}{So};
```

より上に記述してください。

飲み物の表記の修正

item/market_sale_que.cgi および item/market_sale_uls.cgi の

```
{ nm => 'ワイン ',  
  cl => 'Fd',  
  id => 'Wine',  
  ql => '',
```

を

```
{ nm => 'ワイン ',  
  cl => 'Fd',  
  id => 'Wine',  
  ql => 'Dr',
```

に修正します。また、item/product.cgi の

```
'牛' => [  
  { nm => '牛乳 ',  
    cl => 'Fd',  
    id => 'Milk',  
    ql => 'MI',
```

を

```
'牛' => [  
  { nm => '牛乳 ',  
    cl => 'Fd',  
    id => 'Milk',  
    ql => 'MI,Dr',
```

に修正します。

詩, 探検日誌, 雑記が書けない問題の修正

library/poem.cgi の sub poem_before の

```
<input type=hidden name=tp value="$V">
```

の下に

```
<input type=hidden name=xx value="$1->{XX}">
```

を追加します。

送り仮名の修正

library/use.cgi の sub learn_magic の

```
&type_expendable($Si,'読破');
```

を

```
&type_expendable($Si,'読破し');
```

に修正します。(2箇所)

食べ物が腐らないのを修正

library/use.cgi の sub type_expendable の

```
if ($Si->{ql} =~ /R\d/ && !&fresh_check($li)) {
```

を

```
if ($Si->{ql} =~ /R\d/ && !&fresh_check($Si)) {
```

に修正します。

他の場所に居るプレイヤーリストを表示できる問題の修正